

【114.01.20-02.04】新化高中_程式設計營隊

活動緣起

- 依據本校113學年度均質化113-4-4「高中課程學術試探體驗計畫」辦理。

課程說明

- 為推廣資訊科技，透過實際操作撰寫程式，啟發學生對程式設計的興趣，並在撰寫程式的過程中培養邏輯思考與解決問題能力。學生可於課程中學會基礎 C++ 語法。

活動時間及內容

- 總共為4個時段，請注意，每個時段皆須全程參與。

(一) 114年1月20日(星期一) 下午13時至17時。

時間	內容安排
13:00 - 17:00	程式基本流程
	C++ 基本架構
	變數與資料型態
	輸入輸出 運算子（算術、邏輯、比較、位元）

(二) 114年1月21日(星期二) 上午9時至17時。

時間	內容安排
9:00 - 12:00	條件判斷
	迴圈
13:00 - 17:00	陣列與字串
	副程式

(三) 114年2月3日(星期一) 上午9時至17時。

時間	內容安排
9:00 - 12:00	題單題解 & 複習
	遞迴
13:00 - 17:00	遞迴
	struct（視情況調整）

(四) 114年2月4日(星期二) 上午9時至17時。

時間	內容安排
9:00 - 12:00	講解練習賽規則
	練習賽（2.5hr）
13:00 - 17:00	練習賽題解
	經驗分享

授課講師

【講師群】吳冠昱、侯霽晴

▼ 【吳冠昱經歷】

特殊選才: 中央大學資訊工程系

APCS 實作滿級分

SCIST S4總召

113th資訊研究社社長

曾多次擔任營隊講師

▼ 【侯霽晴經歷】

陽明交大應用化學系

大學修資工系課程：計算機概論與程式設計(A+)

多益960分

關於營隊陣容與新化高中資訊社

新化高中資訊社成立於民國84年，原名電腦社，於民國100年改名為資訊研究社。

成立背景：因為在日新月異的日子，人們對於資訊科技也開始有了廣泛的運用，且越來越依賴科技的力量，為了能在偏鄉地區也能培育出優秀的資訊人才因而創立本社。

成立目的：凝聚本校對於資訊有興趣或是有能力的人能夠有個交流的場所，除了利用社課的時間切磋，也可以在課外時間線上交流。

現況：目前還有提供教學服務專門為有興趣的同學提供資源，我們有專業的電神指導，目前有網站設計組、程式競賽組，未來會有更多組別的創立，也會隨著時間逐漸的擴大。

社群媒體：[Discord](#) [Instagram](#) [Facebook](#)

報名注意事項

1. 兩天課程有連續性，若無法全程參與，請勿報名。
2. 錄取及候補通知，以e-mail方式寄發，請確保信箱資訊填寫正確，並可以收到信件。
3. 報名時請詳填參加動機及先備能力，若超額則依下列優先順序錄取：
 - a. 有具體且強烈參加動機及適切的先備能力（報名時請詳細敘述，沒有經驗也沒關係，只要好好敘述為什麼想參加），經講師評估後列入優先錄取名單
 - b. 新化高中學生
 - c. 台南市高中職學生
4. 活動期間「全程參與」，並配合填寫「活動後心得」者，方可獲得教務處核章，可作為營隊活動證明。注意：未能全程參與、未提交活動後心得者，主辦單位恕無法提供研習教務處核章。
5. 本課程操作，請取得家長親筆手寫同意書（如下圖內容），並留意自身安全。

本人 陳大新 (家長姓名)

同意子女 101 班 36 號 王小花 (學生班級、座號、姓名)

參與 114年1/20、1/21、2/3、2/4 新化高中舉辦之假日活動

(以上文字內容，請家長務必親筆手寫)

請有意願報名的同學，務必請家長親筆手寫上述內容，並拍照上傳至報名連結內指定欄位，視同取得家長同意。

報名表單

2025 新化高中程式設計營 報名表單

報名時間：公告日起至 114 年 1 月 15 日中午 12 時止。



錄取名單於活動日前公告，若有問題請洽06-5982065#2001劉主任、#5204李老師

錄取名單

於報名完成後，將於活動前，寄信公告確認是否報名完成。